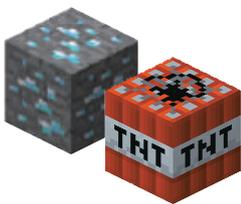


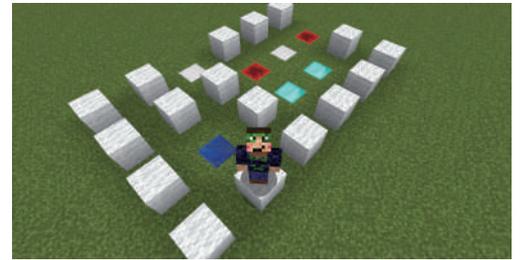


## マイクラフトで楽しくプログラミング学習!

子どもたちに大人気のマイクラフトを使ってプログラミング学習をしていくコースです。コースを通じて、大規模な建物を作ったり、アスレチックやTNTを降らせるミニゲームを制作したり、自分だけのダンジョンを完成させていきます。毎回自分が作ったプログラムが、実際にマイクラフトの世界に反映されるので、達成感も高まります。大好きなマイクラフトだからこそ、子どもたちは夢中になって自分から学んでくれるのがその大きなメリットです。



子どもたちに大人気のマイクラフトを使ってプログラミング学習をしていくコースです。コースを通じて、大規模な建物を作ったり、アスレチックやTNTを降らせるミニゲームを制作したり、自分だけのダンジョンを完成させていきます。毎回自分が作ったプログラムが、実際にマイクラフトの世界に反映されるので、達成感も高まります。大好きなマイクラフトだからこそ、子どもたちは夢中になって自分から学んでくれるのがその大きなメリットです。



コース紹介動画は  
こちらから▶



## 生徒の声 User Voice

### ● 福元 智貴くん ————— マイクラッチコース / 小学4年生

もともとマイクラフトをやっていて、マイクラでプログラミングができるんだってことを知って、まずは体験会に参加しました。マイクラッチは本物のマイクラにブロックを置けるのが楽しい! 普段は自分で建物を作るけれど、それを「やらせる」ってところが面白い! たまに難しいって思うこともあるけれど... 途中でブロックがずれちゃったり! でも諦めずにやってできたときが一番嬉しいです!



## マイクラッチ Jr コース / マイクラッチコース 開発者紹介・書籍紹介



水島 滉大 KODAI MIZUSHIMA

マイクラフト歴10年。高校の情報・商業の教育免許状も保有しており、高校の非常勤講師としても教壇に立つ。日本屈指のマイクラユーザー、現役エンジニア、そして教育者の3つの視点から子どもたちが楽しく学べるコースを開発している。

プログラミング書籍『自分で作ってみんなで遊べる! プログラミングマイクラフトでゲームを作ろう!』がKADOKAWAより好評発売中。全国の書店、Amazon他オンライン書店にて紙・電子書籍ともに発売しています▶



## ファーストコース

**Mission 0** ★  
**ダイヤモンドブリッジを作る**  
 プログラミングを使ってマイクラフトの世界にダイヤモンドの橋を作ってみよう！x, y, zの3つの数字をうまく使いこなすことが大事だよ！



**Mission 3** ★  
**マイクラ・ラン!**  
 スタートからゴールまで走るタイムを競うゲームを作るよ！プレイヤーの座標と条件を満たすまでくりかえすのパーツを使って、プレイヤーがゴールしたときにタイムを発表するよ！



**Mission 6** ★★  
**城の番人! ブラックウォール**  
 魔王城へ続く道には、通せんぼするいじわるなブラックウォールがいるらしい。ブラックウォールにクイズを出させるプログラムを作るよ！



**Mission 9** ★★  
**魔王城からの脱出!**  
 魔王城のてっぺんから地上まで、急いで脱出するゲームを作るよ！10, 9, 8, ...早く脱出しないと、魔王城が爆発してしまうよ！



**Mission 12** ★★  
**ステップアップミッション**  
 このコースのまとめとして、自分でゲームを作ってみよう！ゲームができたなら、周りの人に遊んでもらって、さらに良いプログラムにしていこう！



**Mission 1** ★  
**消える足場のアトラクション**  
 足場をジャンプしてゴールに向かうアスレチックを作ってみよう！空にスタートとゴールを作って、足場を置いたり消したりするよ！



**Mission 4** ★  
**エメラルドハイウェイ**  
 プログラミングで一番重要な「変数」というパーツを用いて、ブロックをたくさん置く方法を学びます！くりかえしと変数を学ぶことで、さらにどんどんできることが増えていくよ！



**Mission 7** ★★  
**雲の上の戦い**  
 100個の足場がどんどん消えていく...君は最後まで残ることができるか！ゲームに使われる「乱数」の使い方を学んで、本格的なサバイバルゲームを作ってみよう！



**Mission 10** ★★  
**密室トラップを生き残れ!**  
 爆弾のブロックTNTを使ってゲームを作ってみよう！自分で「TNTを降らせる」というパーツを作って、思う存分TNTを爆発させてみるよ！



**Mission 2** ★  
**せまりくる恐怖の影**  
 プレイヤーの座標やくりかえしを使って、自動でたいまつを置いてくれるプログラムを作るよ！最後に作るプログラムでは、謎のモンスターがずつとついてくる！



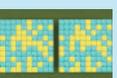
**Mission 5** ★  
**進め! クイズロード!**  
 「太陽は東から登る、マルかバツか?」正しい答えの道を選んでゴールまで向かおう！まちがえてしまうと、地面にまっさかさま!



**Mission 8** ★★  
**闇夜にそびえる魔王城**  
 ブロックを1000個以上使う建物も、プログラミングを使えばすぐに建てることのできるよ！くりかえしと変数を使いこなして、大型建築にチャレンジしてみよう！



**Mission 11** ★★  
**まちがい探しを作る**  
 いろいろなブロックを使って、まちがい探しを作るよ！ブロックの種類や数を増やせば増やすほど、どんどん難しくすることもできるよ！



各ミッションは、「基本編」「応用編」「確認テスト」で構成されます。基礎編と応用編で培った知識をもとに、学習が身についているか確認テストを行います。一通りミッションを終えたら、作品発表会などを経て上のコースへと進んでいきます。



## セカンドコース

**Mission 1** ★★  
**クイズバトルタワー**  
 引数のある関数を使ってクイズゲームを作りましょう！クイズに正解するとタワーがどんどん高くなっていくぞ!



**Mission 4** ★★  
**トーキョーマイクラランド!**  
 トロコとレールを使ってジェットコースターを作ろう！プログラミングを使って効率よく作る方法を考えよう!



**Mission 7** ★★  
**ネバーエンド・ラビリンスII**  
 さらに迷路に仕掛けを追加しよう！迷路の中にあるレバーを下げないとゴールの扉が開かない!



**Mission 10** ★★  
**ラストバトルVSボススクリーパー!**  
 いよいよ最終決戦! ボススクリーパーにHPやこぼしを装着して、ラストバトルを作っていこう!



**Mission 2** ★★  
**スロットゲームを作る!**  
 めまぐるしく入れ替わるスロットリールをお題のブロックで止めよう! 音を使いながら楽しいゲームを作ろう!



**Mission 5** ★★  
**トーキョーマイクラランドII**  
 トロコに乗りながら弓をひきしぼつてのねらおう! キミはいくつ的確を撃つことができるかな?



**Mission 8** ★★  
**難攻不落のラストダンジョン!**  
 上下左右にランダムに動くリフトに乗って、溶岩湖を渡り切ろう! その先に待ち受けるものは...?



**Mission 11** ★★  
**ラストバトルVSボススクリーパーII**  
 さらにボススクリーパーの見た目や動きを工夫してみよう! 細かい調整をしてゲームの完成度を上げていこう!



**Mission 3** ★★  
**スロットゲームを作るII**  
 スロットゲームのプログラムをさらに発展させて、3つのリールで同じブロックをそろえよう! ダイアでそろえられれば高得点!



**Mission 6** ★★  
**ネバーエンド・ラビリンス!**  
 コンピュータに迷路を作らせる「棒倒し法」を使って、本格的な迷路を作るプログラムを作ろう! もちろん、迷路は毎回変化するよ!



**Mission 9** ★★  
**難攻不落のラストダンジョンII**  
 溶岩の先にはボススクリーパーが待っていた! ボスがこちを待ち受けている間に動く溶岩に落とされてしまうから、後ろを向いている間に足場を進もう!



**Mission 12** ★★  
**ステップアップミッション**  
 マイクラッチセカンドコースで作ったプログラムをカスタマイズしよう! オリジナルゲームができたなら、次はアドバンスドコースにステップアップだ!



## アドバンスドコース

**Mission 1** ★★  
**クアリー(露天採掘機)を作る**  
 マイクラッチを使って、クアリー(露天採掘機)を作りましょう! 岩盤まで掘り進めて、レアな鉱石を大量ゲットだ!!



**Mission 4** ★★  
**超デングジャラス・アスレチック!**  
 今回のタイトルは「超(スーパー)デングジャラス・アスレチック!」だ! アスレチックをさらにカスタマイズして、楽しいゲームに仕上げていきましょう!



**Mission 7** ★★  
**マイクラ神経衰弱!!**  
 ブロックを合わせる「神経衰弱」をマイクラで実装してみましょう! 関数を利用して、なるべくわかりやすいプログラムを作っていきますよ。



**Mission 10** ★★  
**トラップハウスを作る**  
 何の変哲もない普通の家に見えて、実は仕掛けがいっぱいのからくり屋敷を作りましょう! こんな家に住んでいたらきっと君は人気者!



**Mission 2** ★★  
**宝探しゲームを作る**  
 石を掘り進めて、レア度の高いブロックをどのくらい見つけられるか競う宝探しゲームを作りましょう! ダイヤモンドを見つけだせ!



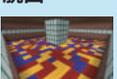
**Mission 5** ★★  
**一筆書きパズルを作る**  
 同じ場所を二回通らずに、すべてのマスは踏んでいく「一筆書きパズル」を作ってみよう! 難しい問題も作れるかな?



**Mission 8** ★★  
**神経衰弱バトル!!**  
 神経衰弱ゲームをさらに楽しく遊べるようにカスタマイズします。複数人でプレイしたり、トランプゲームにはない要素も追加しよう!



**Mission 11** ★★  
**トラップハウスからの脱出**  
 あなたは何も知らない冒険者。偶然入ってしまったトラップだらけの家から無事に脱出できるのか...! 謎解きアクションゲームを作りましょう!



**Mission 3** ★★  
**デングジャラス・アスレチック!**  
 ここまで学んできた実力で、足場をジャンプしてゴールにたどり着くアトラクションをもう一度作ってみよう! 君はクリアできるか!



**Mission 6** ★★  
**脳トレマイクラペラペラパズル!**  
 一筆書きパズルをさらにカスタマイズして、色々なブロックを使ったパズルを作っていきます。ルールも自分なりに決められるよ!



**Mission 9** ★★  
**マインスイーパーを作る**  
 今回作るのは「マインスイーパー」! 二次元配列の考え方を使って、地雷を回避するパズルゲームを作りましょう!



**Mission 12** ★★  
**ステップアップミッション**  
 ここまで学んできたことをまとめて、自分のオリジナル作品を作ります! 自信をつけてさらにステップアップ!

